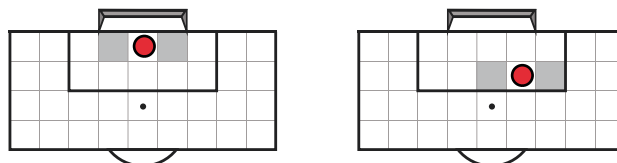


De utökade reglerna tillför Soccero[®] mer realistiska element så att spelet mer känns som riktig fotboll. I början är det bäst att ta in endast en regel åt gången.

MÅLVAKTENS AVVÄRJNINGSFÖRSÖK

- Om bollens bana passerar **målvaktens vågräta ruta**, får målvakten försöka avvärja bollen.
- Målvakten får försöka avvärja endast inom straffområdet och endast ifall det inte finns en utspelare i den vågräta rutan.
- Bollen stoppas på **målvaktens vågräta ruta** på dess väg mot mål.



Målvaktens vågräta ruta är den angränsande rutan till vänster eller höger sett från målvaktens synvinkel.

Procedur: Målvaktens tränare kastar en tärning:

- Värde: **1 - 3** > avvärjningen misslyckas och det anfallande laget får ett mål
4 - 5 > målvakten avvärjar och bollen passerar mållinjen, vilket leder till hörnspark
6 > målvakten får bollen under kontroll och kan fortsätta spelet med en utspark eller det som man gör i normal omgång
(Om tränarna föredrar ett spel med fler mål, kan också tärningsvärdet 4 tolkas som en misslyckad avvärjning.)

SPECIELLA SITUATIONER

MÅLVAKTENS UTSPARK, INSPARK, HÖRNSPARK, INKAST, FRISPARK OCH STRAFFSPARK

GEMENSAMMA REGLER FÖR ALLA SPECIELLA SITUATIONER

- **Föberedelser för speciella situationer:** Tränaren placerar en av sina spelare med bollen i rutan där speciella situationen skall utföras. Restriktionerna som gäller spelarnas placering gäller också i speciella situationer. Därtill kan det finnas **extra restriktioner**. Om det finns spelare i förbjudna rutor, tar tränarna dem bort från planen.
- **FRIA DRAG:** Tränaren för det lag som genomför speciella situationen bestämmer hur många spelare de båda tränarna fritt kan flytta till nya (tillåtna) rutor på planen. Antalet spelare som skall placeras om måste vara minst en och minst så stor att båda kan placera tillbaka på planen alla de spelare som de samlade upp i förberedelsefasen. Tränaren för laget som genomför speciella situationen placerar sina spelare först. Därefter placerar tränaren för motståndarlaget sina spelare. Båda har så mycket tid på sig som timglasen visar.
- **Procedur i speciella situationer:** De normala sparkreglerna gäller i speciella situationer om inte annat anges.
- Spelaren som har genomfört en speciella situation får inte vidröra bollen innan den har vidrörts av en annan spelare. (Straffet för regelbrott är en INDI-REKT FRISPARK.)
- Efter en speciella situation är det motståndarlagets tur.

MÅLVAKTENS UTSPARK

Tränaren kan i sin omgång anmäla att hans eller hennes målvakt skall ta bollen med händerna och fortsätta spelet genom att göra MÅLVAKTENS UTSPARK, om bollen är i samma ruta som målvakten inom straffområdet (förutom om en utspelare från samma lag sist har rört vid bollen genom spark.)

- Efter anmälan skall FRIA DRAG utföras.
Under en målvakts utspark får det inte finnas **utespelare** inom **någotdera** straffområdet.
- **Procedur:** Sparken skall utföras enligt normala sparkregler.
- **Offsideregeln** gäller under sparken.

INSPARK

När bollen passerar kortlinjen **från en anfallande spelare**, får det försvarande laget en inspark.

- Tränaren placerar målvakten med bollen i en ruta inom målområdet. Därefter utförs FRIA DRAG.
Under en inspark får det inte finnas **utespelare** inom **någotdera** straffområdet.
- **Procedur:** Sparken utförs enligt normala sparkregler. (Om bollen stannar på straffområdet, görs insparken om.)

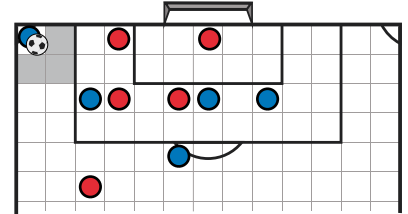
>>

<<

HÖRNSPARK

När bollen passerar kortlinjen **från en försvarande spelare**, döms hörnspark till det anfallande laget. Hörnsparken utförs från den hörnsparkruta som är närmare målvakten. Om målvakten står på mitten, bestämmer hans tränare från vilken hörna sparken skall utföras.

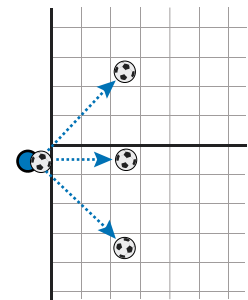
- Tränaren placerar en spelare och bollen i hörnsparkrutan. Därefter utförs FRIA DRAG.
- Under en hörnspark får det inte finnas några **försvarande spelare** på rutorna tätt **intill hörnsparkrutan**.
- **Procedur:** Sparken skall utföras enligt normala sparkregler.
- Mål får göras direkt på hörnspark om tränaren anmäler om skott på mål på förhand. (Målvakten kan också försöka avvärja skottet.)



INKAST

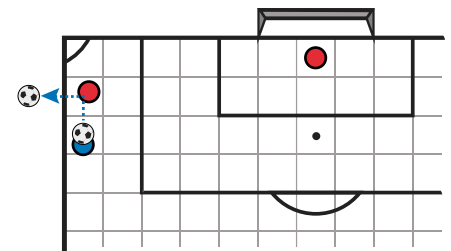
När bollen passerar sidolinjen, döms inkast till laget vars motståndare sist rörde vid bollen innan den gick över linjen.

- Tränaren placerar en spelare utanför sidolinjen tätt intill rutan där bollen gick över linjen. Sedan utförs FRIA DRAG.
- Det finns inga speciella restriktioner för spelarnas positioner när inkast skall utföras. Offsideregeln gäller inte heller vid inkast.
- **Procedur:** Tränaren kastar en tärning. Bollen flyttas enligt det värde som tärningen visar. Bollen kan riktas åt tre alternativa håll i direkt linje. (se bild)
- Bollen får **flyga över spelarna**. Den kan också stoppas på vilken ruta som helst på dess väg om det finns en spelare i rutan. I andra fall måste bollen flyttas så långt som tärningen visar.
- Efter ett inkast flyttas spelaren till närmaste tomma ruta på planen.



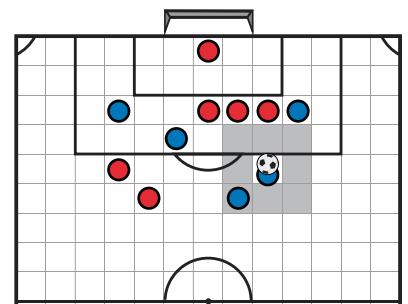
AVSIKTLIGT ORDNANDE AV INKAST, HÖRNSPARK ELLER INSPARK

- En spelare kan med avsikt försöka ordna INKAST, HÖRNSPARK eller INSPARK för sitt lag. Detta görs genom att sparka bollen ut från planen via en motståndarspelare. Dessa två spelare måste vara i angränsande rutor intill gränslinjen..
- Spelaren sparkar bollen mot motståndarspelaren och efter att bollen träffat honom vänder den 90 grader mot gränslinjen och går ut från planen. Detta händer **bara om** tränaren har kastat **bara en** tärning och har fått åtminstone värdet 2.



FRISPARKAR

- En frispark utförs från den ruta där regelbrottet skedde.
- Tränaren placerar en spelare och bollen i rutan från vilken frisparken skall läggas. Sedan skall FRIA DRAG utföras.
- När en frispark utförs, får det inte vara några motståndarspelare i rutor intill rutan varifrån sparken skall utföras. (se bild)
- **Procedur:** Sparken skall utföras enligt normala sparkregler.
- Offsideregeln gäller vid frispark.
- **Indirekt frispark** – Mål kan **inte** göras genom att sparka bollen direkt i mål.
- **Direkt frispark** – Mål kan göras genom att sparka bollen direkt i motståndarlagets mål. I detta fall kan tränaren bestämma först efter att ha kastat tärningen om han vill skjuta bollen mot mål eller någon annanstans.



FRISPARKAR DÖMDA INOM MÅL- ELLER STRAFFOMRÅDEN

Det finns vissa **undantag** att ta hänsyn till när frisparkar döms innanför mål- och straffområden:

- En frispark som tilldöms ett lags eget **målområde** får läggas från vilken ruta som helst inom målområdet.
- När en frispark utförs från en plats innanför ett lags eget **straffområde**, får där inte finnas några motståndarspelare.
- En frispark som skall läggas från ett lags eget straffområde måste sparkas ut från straffområdet. Om tärningsvärdet inte tillåter detta, måste sparken göras om.
- En frispark som döms inom **motståndarlagets målområde** måste utföras från den närmaste rutan utanför målområdet som ligger i samma kolumn som rutan där regelbrottet skedde.

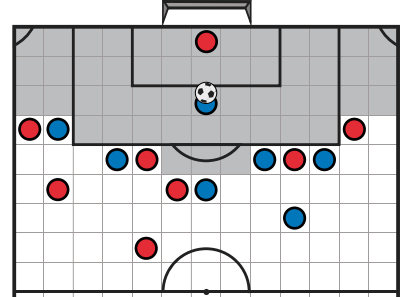
>>

<<

STRAFFSPARK

Om en spelare i sitt **eget straffområde** begår regelbrott som utanför straffområdet skulle leda till en **direkt frispark**, döms straffspark till motståndarlaget.

- Sparkaren placeras i straffsparkrutan med bollen. Målvakten placeras i mellersta rutan framför mållinjen. Sedan utförs FRIA DRAG.
När en straffspark görs måste alla andra spelare befinna sig utanför STRAFFOMRÅDET och rutorna som skärs av dess cirkelbåge. De andra spelarna måste också vara längre borta från mållinjen än straffpunkten. (Se bild)
- **Procedur:** Sparken skall utföras enligt normala sparkregler.
- Målvakten får försöka avvärja skottet normalt.



STRAFF

- Om en spelare är OFFSIDE, får motståndarlaget en INDIREKT FRISPARK från den ruta där spelaren är offside.
- Om en tränare mot reglerna flyttar bollen till en spelare, döms DIREKT FRISPARK (för "hands"). Sparken utförs från den ruta där regelbrottet skedde. Spelaren varnas också med gult kort.
- Straffet för DRIVNING AV BOLLEN mot reglerna är DIREKT FRISPARK till motståndarlaget från den ruta där spelaren började driva bollen. Spelaren varnas också med gult kort.
- För brott mot RESTRIKTIONER som gäller SPELARNAS PLACERING döms en DIREKT FRISPARK till motståndarlaget från den ruta dit spelaren flyttades mot reglerna.
- Om en spelare efter att ha utfört en SPECIALSITUATION vidrör bollen innan den har vidrörts av en annan spelare, döms en INDIREKT FRISPARK till motståndarlaget från den plats där brottet skedde.

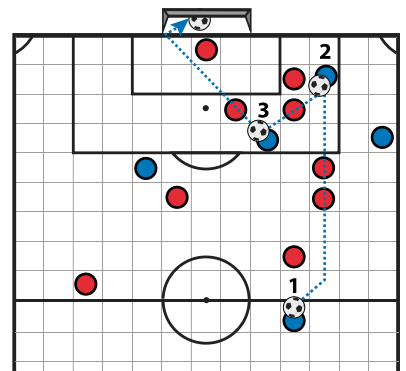
BOLLEN I LUFTEN

- Bollen kan flyttas över spelarna när tränaren kastar två tärningar och värdena är desamma (till ex. 5 och 5). Bollen kan också stoppas på vilken ruta som helst på dess väg om det finns en spelare där. Bollen kan stoppas på en tom ruta bara om den har flyttats så långt som tärningarnas sammanlagda värde visar.

NICK

- Om bollen når en spelare från luften med exakt tal (dvs. bollen har flyttats exakt så långt som tärningarnas totala summa visar), får spelaren fortsätta genom att nicka bollen med huvudet direkt i önskad riktning (vågrätt, lodrätt eller diagonalt) i samma omgång. En nickad boll kan gå över spelarna. Den kan också skjutas i mål utan anmälan på förhand.
- **Procedur:** Tränaren kastar en tärning. Värdet på tärningen visar hur långt bollen kan nickas. Bollen kan flyttas över spelarna, men alternativt kan bollen stoppas av vilken spelare som helst på dess väg. Om det inte finns en spelare i vägen för bollen, måste bollen flyttas så långt som tärningens värde visar, till och med över planens gränslinje.
- När en spelare tar emot bollen som har skjutits med huvudet, kan han fortsätta nicka. Bollen måste passas inom den tid som timglaslet visar. (Om timglaslet rinner ut innan bollen nickas, måste bollen flyttas till den närmaste motståndarspelaren.)
- När bollen passerar över målvakten i luften, fångar målvakten bollen inte automatiskt, men får ett försök för att avvärja skottet. ■

BOLLEN I LUFTEN – NICK – FORTSATT NICK



I bilden har spelare 1 fått samma värden med två tärningar (4 och 4) och därför kan han sparka bollen över spelarna. Då spelare 2 får bollen från luften med ett exakt tärningsvärde (=8), kan han fortsätta genom att nicka. Spelaren 3 får också fortsätta med nick om han tar emot bollen med tärningsvärdet 2. Spelare 3 kan även skjuta bollen i mål om tärningens värde tillåter.